

АННОТАЦИЯ рабочей программы по дисциплине

СКУЛЬПТУРА

по направлению 44.03.05 Педагогическое образование (с двумя профилями подготовки),
направленность (профиль): «Изобразительное искусство; технология»

1. Цели дисциплины: развитие объемно-пространственного видения и образного мышления, воображения, фантазии; формирование элементарных профессиональных навыков при работе со скульптурной формой; приобретение умения работать различными скульптурными инструментами в различных пластических материалах с учетом их специфики и качества; формирование навыков творческой работы и умения последовательно работать над произведением от эскиза до реального проекта.

2. Место дисциплины в структуре ОП:

Дисциплина «Скульптура» (Б1.О.08.06) относится к обязательной части Блока 1 предметно-методического модуля II учебного плана по направлению подготовки «Изобразительное искусство; технология». Дисциплина (модуль) изучается на 2 курсе в 4 семестре.

Для успешного освоения дисциплины студент должен иметь базовую подготовку по изобразительному искусству в объеме программы ДХШ, художественного училища.

Учебный курс «Скульптура» является базовым для изучения дисциплин «Рисунок», «Живопись», «Основы декоративно-прикладного искусства», «Эмальерное искусство» и необходим для успешного освоения профессионального цикла и практик.

3. Требования к результатам освоения дисциплины:

Процесс изучения дисциплины «Скульптура» направлен на формирование следующих компетенций обучающегося:

Код компетенций	Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО / ОП	Индикаторы достижения компетенций
ПК-1	Способен осваивать и использовать теоретические знания и практические умения и навыки в предметной области при решении профессиональных задач	ПК-1.1. Знает структуру, состав и дидактические единицы предметной области (преподаваемого предмета). ПК-1.2. Умеет осуществлять отбор учебного содержания для его реализации в различных формах обучения в соответствии с требованиями ФГОС ОО. ПК-1.3. Демонстрирует умение разрабатывать различные формы учебных занятий, применять методы, приемы и технологии обучения, в том числе информационные.
ПК-10	Готов к самостоятельной художественно-творческой деятельности в области изобразительного и декоративно-прикладного искусства	ПК-10.1. Умеет ставить перед собой творческие задачи ПК-10.2. Владеет художественно-выразительными средствами для воплощения в материале творческой идеи ПК-10.3. Умеет строить траекторию творческого развития

4. Общая трудоемкость дисциплины составляет: 3 з.е., 108 академических часов (30ч. лабораторных, 42ч. СРС, 36ч. контроль).

Форма контроля: экзамен 4 семестр.

5. Разработчик: Бостанов К.Х., ст. преподаватель.